

## EPREUVE DE DOCILITÉ

CONCOURS :

DATE :

EQUIDE Nom :

Numéro :

MENEUR :

N°	TESTS	Éléments de jugement	Note
1	Monter dans le van/camion	5 pts --> seul sans hésitation 4 pts --> au 2° essai	/5
2	Descendre du van/camion	3 pts --> au 3° essai Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/5
3	Rester calme à l'attache, le meneur s'éloignant hors de la vue équidé attaché uniquement sur licol	- 5pts pour attitude nerveuse	/10
4	Céder les hanches de chaque côté	- 2 pts par défense et/ou refus d'obtempérer Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/10
5	Prendre les pieds, curer et tapoter sole & paroi - Pied 1	- 1 pts par défense et/ou refus d'obtempérer pouvant être répété pour un même pied Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/5
6	Prendre les pieds, curer et tapoter sole & paroi - Pied 2		/5
7	Prendre les pieds, curer et tapoter sole & paroi - Pied 3		/5
8	Prendre les pieds, curer et tapoter sole & paroi - Pied 4		/5
9	Panser partout jusqu'au boulet	- 2 pts par défense et/ou refus d'obtempérer cumulable pour chaque partie du corps Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/10
10	Equiper l'équidé (tapis+selle, Tapis+surfaix, Tapis + sellette, ...) et sangler	- 2 pts par défense pouvant être appliqué plusieurs fois Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/10
11	Marcher en main jusqu'au passage obligatoire et retour	- 1 pt par foulée autre que le pas - 2 pts par défense et/ou refus d'obtempérer Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/10
12	Ré attacher et ôter l'équipement	- 2 pts par défense pouvant être appliqué plusieurs fois Pts divisés par 2 pour aide extérieure	/10
13	Attitude générale	exemple : 10 pts : couple en totale confiance et sans stress 8 pts : couple en confiance, sans stress mais quelques hésitations de l'équidé à faire les exercices demandés 6 pts : couple en confiance avec quelques marques de stress 4 pts : couple présentant au moins 2 réactions de défense - 5 pts si présence d'un mors (hors mâle)	/10
<b>ELIMINATION</b>		<b>Attitude dangereuse</b>	
		<b>Plus de 3 tests à 0pt</b>	
<b>Observations</b>			
<b>TOTAL</b>			<b>/100</b>

NOM DU JUGE

SIGNATURE

## EPREUVE D'ADAPTATION

CONCOURS :

DATE :

EQUIDE Nom :

Numéro :

MENEUR :

N°	TESTS	Eléments de jugement	Note
1	Barrière	10 pts passage au 1er essai 8 pts passage au 2° essai 6 pts passage au 3° essai A delà zéro - 2 pts si animal en stress - 5 pts si meneur boussulé Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
2	Reculer	0 si non réalisé - 1 pt par balle ou barre tombée - 2 pts si animal en stress - 5 pts pts si animal en défense Aide extérieure non autorisée --> 0 pts	/10
	Franchissement au sol n°1		/10
	Franchissement au sol n°2	10 pts passage au 1er essai 8 pts passage au 2° essai 6 pts passage au 3° essai A delà zéro	/10
	Franchissement par-dessus n°1	- 2 pts si animal en stress - 5 pts si meneur boussulé ou animal qui saute (même saut partiel) Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
	Franchissement par-dessus n°2		/10
	Franchissement à travers	10 pts passage au 1er essai 8 pts passage au 2° essai 6 pts passage au 3° essai A delà zéro - 2 pts si animal en stress - 5 pts si meneur boussulé Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
	Test sensoriel n°1	10 pts passage au 1er essai 8 pts passage au 2° essai 6 pts passage au 3° essai A delà zéro	/10
	Test sensoriel n°2	- 2 pts par pied au-delà de la 1ère ligne - 2 pts si animal en stress - 5 pts si meneur boussulé 0 si 2 pieds arrivent au delà de la 2ème ligne Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
10	Attitude générale	<b>Sont jugés : régularité, impulsion, confiance, calme, et capacité d'adaptation à un élément nouveau</b> Pénalités possibles également : - 2 pts par faute de main - 2 pts par "traction" intempestive	/10
<b>ELIMINATION</b>		<b>Attitude dangereuse</b> > 3 fautes de main et/ou >3 "traction" intempestives plus de 3 foulées de trot consécutives et 6 foulées sur le parcours Plus de 3 tests à 0pt ou non franchis	
<b>Observations</b>			
<b>TOTAL</b>			<b>/100</b>

NOM DU JUGE

SIGNATURE

# EPREUVE LONGUES RENES

**CONCOURS :**

**DATE :**

**EQUIDE :**

**CAVALIER / MENEUR :**

N°	TESTS	Éléments de jugement	Note
1	<b>Départ au pas piste à main gauche</b>	- 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre, ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
2	<b>Faire un arrêt de 10 secondes</b>	1 point par seconde d'immobilité, le juge comptera à voix haute - 4 pts pour un arrêt traversé - 5 pts pour défense - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
3	<b>Faire un cercler à main gauche de 10 m de diamètre</b>	- 4 pts pour une contre-incurvation marquée et prolongée (par lot de 3 foulées) - 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre, ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
4	<b>Prendre la diagonale et procéder à un allongement au pas entre les 2 portes</b>	- 2 pts par foulée de trot - 2 pts si pas d'allongement visible - 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
5	<b>Faire un cercler à main droite de 10 m de diamètre</b>	- 4 pts pour une contre-incurvation marquée et prolongée (par lot de 3 foulées) - 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre, ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
6	<b>Faire un slalom (5 cônes à 5m)</b>	-5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre ..) - 2pts par balle renversée - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
7	<b>Doubler et faire une ligne droite de +/- 25m</b>	+ 6pts pour rectitude + 4 pts pour régularité de l'allure - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 6
			/ 4
8	<b>Faire un arrêt final pour salut</b>	-4 pts pour un arrêt traversé - 5 pts pour défense ou départ anticipé - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/ 10
9	<b>Attitude générale</b>	<b>Sont jugés : régularité, impulsion, confiance, calme, capacité d'adaptation à un élément nouveau</b> -2 pts pour 3 foulées autre que le pas consecutives (hors diagonale d'allongement au pas) - 2 pts par rupture du mouvement en avant (arrêt ou reculer) -4 pts pour volte ou refus, au delà de la 2eme → élimination	/ 10
10	<b>Potentiel d'avenir de l'équidé</b>	Sagesse	/ 3
		Ecoute	/ 3
		Mécanique des allures	/ 4
ELIMINATION		Attitude dangeureuse	
		Autre :	
OBSERVATIONS			
<b>TOTAL</b>			/ 100

Nom du Juge

Signature